



Peter Yap 葉啟愉

高级软件工程师

General Motors Canada (通用汽车公司加拿大分公司)

我进步的动力:

我的工作技术难度很大，但是我却乐在其中。每一天都是不同的挑战。正因如此，我可以利用各种学习到的知识和经验，来为团队的成功做出贡献。造化弄人，我通过制作游戏玩游戏获得的技能，现在被用来制造自动驾驶汽车。

电脑游戏和机器人工程这两个我从事的职业，都不是我在高中或者大学学习到的。恰恰相反，上学的时候，我都不曾涉及到这两个领域。人算不如天算。在跌跌撞撞进入到这两个行业的时候，我抓住了命运的手臂。或许是命中注定，也或者是运气使然。不管怎样，努力学习，这样才不会错过人生中的机遇。

我的职业经历

高中的时候，我的学习成绩很好，但却经常无所事事。到了大学，课程才开始变得有挑战性，变得有趣。我想不出选一个什么样的专业，索性就博学广记。这样的结果就是我大学毕业的时候，拿到了三个不同专业的荣誉学位。读研究生的时候，我又很幸运得学习到了电脑游戏。这给了我到**EA Electronic Arts**美国艺电公司和**BioWare**一家位于加拿大阿尔伯塔省埃德蒙顿市的游戏开发公司，工作的机会。我有幸参与到了几款超棒的游戏研发当中。当我进入游戏商店，听到其他人兴高采烈地聊我参与研发的游戏的时候，兴奋之情溢于言表。

后来，机器人技术又给了我新的乐趣。我的激情不断升温，从室内扫地机器人，到火车，到现在的汽车。我非常自豪得看着别人开着我参与设计的汽车。我会很开心地指给我的孩子们看路上每一台美国通用公司制造的汽车，不管他们是喜欢还是不喜欢。

我给众人的建议

努力学习，无论是在校内还是校外。如果学校里的学习没法提起你的兴趣，就找一个可以提起你兴趣的事情，并努力深究。科技发展日新月异，没有人只靠在学校里学习就可以掌握成功所需要的方方面面。

我对周边人的影响

我诚心认为我在研发的产品会让这个世界变得更好，并且我也乐在其中。在通用公司，我在搭建自动驾驶汽车和电动汽车的未来。我们的目标是通过制造自动驾驶汽车、电动汽车来减少车祸和交通拥堵。这多酷啊！

我的业余生活

业余时间，我喜欢和我的孩子们一起打电动游戏。我很憧憬他们能长大到可以玩我参与设计和研发的电动游戏。除此之外，我也喜欢做义工和分享我的人生经验。

我的工作内容

我帮忙设计软件让自动驾驶的汽车可以更安全地行驶在道路上。我每天都会与通用公司的一个工程师团队见面。我们会讨论如何改进我们用来测试通用公司自动驾驶汽车的软件。我们中大多数人都会讲至少两种语言，几乎全部成员都有硕士学位。我们是一个大型国际团队中的一份子。大家会定期与通用公司其他国家团队的成员互动与合作。

我们的团队是搭建软件和硬件来模拟汽车实际上路行驶的状况。我们使用到的技术跟电脑游戏很像。事实上，我们中有些人，包括我自己，都曾经参与过电脑游戏的研发。有些游戏可能是大家现在正在玩的，例如运动类，叙事和幻想主题的游戏。有时候，我会在车库里，到一台真实的车上去测试摄像头和定位系统。但是我多数的时间还是用在给一些模拟引擎做编程。

我想说我工作上的朋友们都是超级英雄。

至于原因:

首先，是他们都超级聪明。他们用数学，物理和工程学等不同的工具来理解汽车在现实生活中是怎样运作的。其次，他们非常了解如何把软件集成到汽车里，并把这一切汽车的真实运行融入到游戏模拟器当中。

正因如此，每个人都同时是硬件和软件方面的专家。这是两组完全不同的技能。最后，我们的团队成员来自不同的文化，讲不同的语言。多样化的背景使我们能更有效地与来自通用公司其他国家，不同文化背景的团队们沟通。

我的生活成长背景:

我在香港出生。加拿大卑诗省，阿尔伯塔省，美国密歇根，自然也还有我的出生地香港，都有我成长的轨迹

我现在生活的城市

多伦多，安大略省

我的学历学位

我在英属哥伦比亚大学完成了计算机科学，数学和统计学的学士学位；在加拿大阿尔伯塔大学学习了人工智能。

学生时期最感兴趣的是：

- 数学
- 科学
- 科技
- 计算机技术

学生时期的自我评价：

- 特立独行
- 追求成功
- 喜欢有自由的空间来探索自己的想法
- 爱好阅读
- 喜欢电动游戏
- 享受得到了好成绩时候的满足感
- 对未来充满了迷茫
- 喜欢研发与创造